

دورة Kotlin



نظرة عامة :

Kotlin هي لغة برمجة ذات أغراض عامة مكتوبة بشكل ثابت. يتم استخدامه على نطاق واسع لتطوير تطبيقات أندرويد ، تشمل دورة Kotlin على جميع موضوعات Kotlin مثل المقدمة، والهندسة المعمارية، والفئات، والكائن، والميراث، والواجهة، والأسماء العامة، والتفويض، والوظائف، ومزج Java وKotlin وJava vs.Kotlin وما إلى ذلك.

زمن الدورة : 12:20 ساعة

محتوى الدورة :

التعليم الأساسي

نظرة عامة

تثبيت بيئة العمل

بنية اللغة

Basic Syntax التعبيرات الأساسية

Comments التعليقات

Keywords الكلمات المفتاحية

Variables المتغيرات

Data Types أنواع البيانات

Operators المعاملات

Booleans القيم المنطقية

Strings السلاسل النصية

Arrays المصفوفات

Ranges النطاقات

Functions الوظائف

Control Flow التحكم في سير العمل

Control Flow التحكم في التنفيذ

if...else جملة

When التعبير

For Loop التكرار

While Loop التكرار

Break and Continue إستراحة ومتابعة

Collections المجموعات

Collections المجموعات

Lists القوائم

Sets مجموعات

Maps الخرائط

Objects and Classes الكائنات والفئات

Objects and Classes الكائنات والفئات

Constructors المنشأ

- Inheritance الوراثة
- Abstract Classes الفئات المجردة
- Interface الواجهة
- Visibility Control التحكم في الرؤية
- Extensions الملحقات
- Data Classes فئات البيانات
- Sealed فئة
- Generics الأنواع العامة
- Delegation التفويض
- Destructuring Declarations الإعلان الشامل
- Exception Handling معالجة الإستثناءات

متطلبات الدورة :

قبل متابعة هذا البرنامج التعليمي، يجب أن يكون لديك فهم أساسي للغة برمجة Java. على الرغم من أنه برنامج تعليمي للمبتدئين، إلا أننا نفترض أن القراء لديهم تعرض معقول لأي بيئة برمجة ومعرفة بالمفاهيم الأساسية مثل المتغيرات والأوامر وبناء الجملة وما إلى ذلك. نوصي بشدة باكتساب بعض المعرفة الأساسية بلغة برمجة Java قبل المتابعة مع برمجة Kotlin.

تفاصيل الدورة :

Kotlin هي لغة برمجة قدمتها شركة JetBrains في عام 2011، وهي المصممة الرسمية لبرنامج Java IDE الأكثر نكاهاً، والمسمى Kotlin. IntelliJ IDEA مجانية، وكانت حرة وستظل حرة. تم تطويره بموجب ترخيص Apache 2.0 وكود المصدر متاح على GitHub.