دورة Flutter

نظرة عامة :

بشكل عام، يعد إنشاء تطبيق للهاتف المحمول مهمة معقدة وصعبة للغاية. هناك العديد من الأطر المتاحة، والتي توفر ميزات ممتازة لتطوير تطبيقات الهاتف المحمول. لتطوير تطبيقات الهاتف المحمول، يوفر Android إطارًا أصليًا يعتمد على لغة Java وKotlin بينما يوفر iOS إطارًا يعتمد على لغة Objective-C/Swift. وبالتالي، نحتاج إلى لغتين وإطاري عمل مختلفين لتطوير التطبيقات لكلا نظامي التشغيل. اليوم، للتغلب على هذا التعقيد، تم تقديم العديد من أطر العمل التي تدعم كلاً من نظام التشغيل إلى جانب تطبيقات سطح المكتب. تُعرف هذه الأنواع من إطار العمل بأدوات التطوير عبر الأنظمة الأساسية.

زمن الدورة : 7:20 ساعة

محتوى الدورة :

المرحلة الأساسية

معلومات عن الدورة

مقدمة Introduction

التثبيت Installation

إنشاء تطبيق بسيط في Android Studio

هيكل وبنية فلاتر

مقدمة عن البرمجة بلغة دارت Dart

مقدمة حول الأدوات Introduction to Widgets

مقدمة حول التخطيطات Layouts

مقدمة حول التفاعل Gestures

إدارة الحالة State Management

الرسوم المتحركة Animation

كتابة أكواد خاصة بنظام Android

كتابة أكواد خاصة بنظام IOS

مقدمة عن الحزمة Package

الوصول إلى واجهة برمجة التطبيقات REST

مفاهيم قواعد البيانات

تعدد اللغات Internationalization

الإختبار Testing

النشر Deployment

أدوات التطوير Development Tools

كتابة التطبيقات المتقدمة

الخاتمة

متطلبات الدورة :

قبل أن تتعلم Flutter بعمق، يجب أن يكون لديك فهم سليم لبرمجة Dart و Android Studio ولغات البرمجة النصية للويب مثل HTML وJavaScript وCSS.

تفاصيل الدورة :

تقدم دورة Flutter التعليمية مفاهيم أساسية ومتقدمة لإطار عمل Flutter. Flutter عبارة عن مجموعة أدوات لواجهة المستخدم لإنشاء تطبيقات سريعة وجميلة ومترجمة محليًا للجوال والويب وسطح المكتب باستخدام لغة برمجة واحدة وقاعدة تعليمات برمجية واحدة. انه مصدر مجاني ومفتوح. في البداية، تم تطويره من Google ويتم إدارته الآن وفقًا لمعايير ECMA. تستخدم تطبيقات Flutter لغة برمجة Dart لإنشاء تطبيق.