

دورة Flutter



نظرة عامة :

بشكل عام، يعد إنشاء تطبيق للهاتف المحمول مهمة معقدة وصعبة للغاية. هناك العديد من الأطر المتاحة، والتي توفر ميزات ممتازة لتطوير تطبيقات الهاتف المحمول. لتطوير تطبيقات الهاتف المحمول، يوفر Android إطاراً أصلياً يعتمد على لغة Java و Kotlin بينما يوفر iOS إطاراً يعتمد على لغة Objective-C/Swift. وبالتالي، نحتاج إلى لغتين وإطار عمل مختلفين لتطوير التطبيقات لكلا نظامي التشغيل. اليوم، للتغلب على هذا التعقيد، تم تقديم العديد من أطر العمل التي تدعم كلاً من نظام التشغيل إلى جانب تطبيقات سطح المكتب. تُعرف هذه الأنواع من إطار العمل بأدوات التطوير عبر الأنظمة الأساسية.

زمن الدورة : 7:20 ساعة

محتوى الدورة :

المرحلة الأساسية

- معلومات عن الدورة
- Introduction مقدمة
- Installation التثبيت
- إنشاء تطبيق بسيط في Android Studio
- هيكل وبنية فلاتر
- مقدمة عن البرمجة بلغة دارت Dart
- Introduction to Widgets مقدمة حول الأدوات
- Layouts مقدمة حول التخطيطات
- Gestures مقدمة حول التفاعل
- State Management إدارة الحالة
- Animation الرسوم المتحركة
- Android كتابة أكواد خاصة بنظام
- IOS كتابة أكواد خاصة بنظام
- Package مقدمة عن الحزمة
- الوصول إلى واجهة برمجة التطبيقات REST
- مفاهيم قواعد البيانات
- Internationalization تعدد اللغات
- Testing الإختبار
- Deployment النشر
- أدوات التطوير Development Tools
- كتابة التطبيقات المتقدمة
- الخاتمة

متطلبات الدورة :

قبل أن تتعلم Flutter بعمق، يجب أن يكون لديك فهم سليم لبرمجة Dart و Android Studio ولغات البرمجة النصية للويب مثل HTML و JavaScript و CSS.

تفاصيل الدورة :

تقدم دورة Flutter التعليمية مفاهيم أساسية ومتقدمة لإطار عمل Flutter. عبارة عن مجموعة أدوات لواجهة المستخدم لإنشاء تطبيقات سريعة وجميلة ومترجمة محلياً للجوال والويب و سطح المكتب باستخدام لغة برمجة واحدة وقاعدة تعليمات برمجية واحدة. انه مصدر مجاني ومفتوح. في البداية، تم تطويره من Google ويتم إدارته الآن وفقاً لمعايير ECMA. تستخدم تطبيقات Flutter لغة برمجة Dart لإنشاء تطبيق.